Giantslayer kampagnens dagbog

Title: **Dagbogen**
Post by:

I Sanctuary kigger de på liget. Det ser ud til at han er død efter at have brugt sin HopeKnife. De får præsten til at undersøge liget, og hun konstaterer at der er noget gift - men ingen af dem kan identificere giften.
Præsten fortæller at Rodrik mødtes ofte der med **Katrezra** (gammel halforc som bor der).

hende, når han havde gjort skaden god igen. Hun fortæller også, at han plejede at skrive alting ned i sin dagbog, og at han var på sporet af noget stort, men hvad vidste hun ikke, og hun havde ej heller bogen.

Derefter går gruppen ned til the Longhouse, for at eftersøge Rodricks kontor og evt. snakke

Onsdag d. 15. april 2015

Leolin - Pierre - LN Male Dwarf Druid (Lion Shaman, Iomedae) 1st - Perception +6
Eirfyr (the Great) - Bue

Asalon besvimer undervejs.

Da de har rodet nok op i tingene i rummet, så bliver de angrebet af edderkopper. Asalon kaster en *Sleep* og ved nu at Vermin er immune overfor den slags. Den kæmpe store af edderkopperne tager lang tid at banke. Av!
De får undersøgt skabet, og finder **Loot**

allerede er i brand.

De gør sig klar, og går i kampformation derhen. Inde mellem træerne står en Ork kvinde (Twisted Nail tribe) med sine 3 gale hunde. Hun sender hundene ud imod gruppen.
Der er noget underligt alkymi i branden. Den lugter meget grimt, og dem de

De undersøger huset der kom en masse orker ud af. Det er tømt for værdier. Ved bagdøren står en vogn fyldt med værdierne fra huset; og fra 2 huse mere.

Post by: **Pierre Husted Sigvardsen** on

Flint & Steel
Messkit
Pot
Rope, hemp X 2

DM:
Juste

Onsdag d. 24. juni 2015

Leolin - Pierre -

Planen er stadig at rejse ned ad Kestel River i 3-

NY DAG

lige ved indgangen til det hemmelige rum, så han er klar, hvis det kommer til kamp.

gruppen - for at slå dem ihjel!

--

Imens de står og fordeler LOOT, så dukker der nogle folk op inde på bredden - en half-

---

De bygger en rigtig meget utroligt fantastisk skjult lejr

er glas, og forstærker solens stråler - solen står lige over dem.

Ude på broen bliver de angrebet af 2 us((o( ) f) 7 (u) 2 (l) 7 (i) 2 ( )m /TT2 1 Tf [(Ud) (d)Tf

Title: **Re: Dagbogen**
Post by:

Leather Armor +1
Nolen: Ring of Protection +1

Gorum's thorn +1 keen greatsword
Bracers of armor +2
+1 Flaming Scimitar
Nuska: 10 +1 orc bane arrows
Nuska: single orc slaying arrow

Scroll of barkskin
Scroll of call lightning
Scroll of summon nature's ally IV
Asalon: Wand of flaming sphere (9 charges)
Wand of greater magic fang (12 charges)

Lang snak om hvad de skal gøre.... Om de skal grave kortet ned.... Hvor de skal hen....

Druja kommer ud og snakker med de andre. Hun ved en masse om folks baggrund - at Henny har mistet sin g

Ikke med:

over til den nordlige væg, for at komme ind i etagen over kapellet derfra.

Ovenpå kape

Pierres plan til næste gang: Start med en *Explosive Bomb*, så der går ild i hende. Det gi'r 1d6 ekstra i runden - og bør gøre det svært for hende at kaste spells.

Title: **Re: Dagbogen**
Post by:

Så de sejler afsted, ned ad floden.

--

Under rejsen kigger dværgen Ingrahild (Umlos søster) på de to sten; øjnene.
Hun fortæller dem at det er et kort til stedet hvor den kendte GiantSlayer "Nagrym Steelhand" ligger begravet.

Nuska ved at Nagrym Steelhand var en kendt GiantSlayer fra Janderhoff. Han forsvarede Janderhoffs mine-

De vander oppe i bjergene. Kommer til et plateau, hvor der ligger en lille lund. Træerne har røde blade, og i vinden ser det næsten ud som ild i en esse. De kan se at graven ligger inde i lunden.

Nuska finder en fælde. Desværre ikke på den smarte måde. Jorden eksploderer op i ansigtet på hele flokken - de bliver angrebet af 2 Ettercaps og 3 temmelig grumme edderkopper (den ene gav 1d8+6 i skade med sit bid).

Ping - level 7!!

Vermin).

Der er også nogle dværgeruner, hvor der står: "Rest here until my sons touch upon these

Henni Fire-finger -

Ysgaar Ka'ash - Jonathan - CG Male Half-

Gems, 312 GP (Henni bærer)

Næste dag

Ysgaar sidder en time og pudser sin kæp, så den bli'r rigtig rigtig fin. Henni har fået den lille

Desværre regenererer begge troldene. Pludselig rejser de sig op. Eller vågner i hvert fald - den

På en underlige firkantede sten står der "10".

.

Nuska spejder frem. Lidt langt frem. Når til et rundt rum. Hun kan fornemme at der er noget der bevæger sig, men intet høre.
Hun smutter tilbage.

Henni blander lige en *See Invisibility*

Et af billederne trækker sig tilbage, og gemmer sig på væggen igen. Det så ret "såret" ud.

Ikke med:
Grokim - Asp - NG Male Dwarf Fighter 7th - Perception +1

DM:
Juste

Gruppen trækker sig baglæns, og finder et nogenlunde sikkert sted at hvile ude i dalen -

lidt an. Så spørger han dem om de er dem der laver ravage i bjergene??

anden dal ind østfra - og der står der vagtposter).

Juste

Efter at Nuska har sneget sig rundt i lejren kommer han tilbage og vi snakker om hvad vi skal.

Title: **Re: Dagbogen**

Nuska prøver sin

Loot
Hide Armor +1
MW Mace
Belt of Giant Strength +4
Oil of Flame Arrow
Potion of Enlarge Person
Scroll of Cure Serious Wounds
Wand of Entropic Shield
120 gold

Nuska - Claus -

bagved alteret. :)
Døren fører ind til en gang inde bagved alteret.

Inde i gangen finder Nuska 3 sten, som ligner dem de fandt tidligere. Dog lidt mere grove i

---

Title: **Re: Dagbogen**
Post by:

Oppe i bjergene -

Henni.)

Øv!! Henni døde. :(

Title: **Re: Dagbogen**
Post by: **Pierre Husted Sigvardsen** on **July 06, 2016, 09:00:45 PM**

---

mange *invisibility*, *fly* og

bestemmende end de andre. De to af dem gider egentligt ikke være der men det ligner ikke at de må gå.
På vejen ud kigger Nuska lige rundt for at se om han overset noget. Det har han så sandelig og han f2 1 ( ) 5 (D) -2et3æk 6de

tilbage, og skyder den i ansigtet (19 skade med sin Crossbow). Det gør hun så

vi åbner den og kommer ind i et rundt rum. Langs hele væggen er der en stenbænk. Over den er der en hylde med en masse stenbuster. I enen(.) 4 (s) (vi) 4 (d) -11 ( ) 4 (er) 3 ( ) ( ) 4 (e

Scroll of Poison
2 X Scroll of Speak with Dead
Ler-tavle, som er en Scroll of Transmute Rock to Mud
Wand of Entropic Shield, 32 charges

Der er nu i fælles-**LOOT**:

384 PP 1.342 GP

Post by: **Pierre Husted Sigvardsen** on **August 24, 2016, 09:01:21 PM**

Onsdag d. 10. august 2016

Nuska - Claus - NG Male Halfling Bard (Archeologist) 9th - Perception +23 (+3 with luck)
Grokim - Asp -

Huge

Imens lægger de andre mærke til at

Post by: **Pierre Husted Sigvardsen** on **September 07, 2016, 09:00:19 PM**

Onsdag d. 7. september 2016

Nuska - Claus - NG Male Halfling Bard (Archeologist) 9th - Perception +23 (+3 with luck)
Grokim - Asp - NG Male Dwarf Fighter 7th Stalwart Defender 2nd - Perception +1

De går op ad bjerget igen. På vejen op blive de angrebet af en Frost Worm. Den bider Heni.

to, og så lave mere ballade.

Næste dag

Dragen kommer til dem, og fortæller at der er ballade i lejren. Alle har dårlig mave.
Tvillingerne og kokken har fået en kæmpe bunke tæv, og er døden nær.
Kokken (og vist tvillingerne) er blevet flyttet op i Longhouse, og nogle andre skal overtage køkkenet.

De hviler sig nede i dalen.

Ny dag

De sniger sig gennem Skirgaard, og når uset frem til templet. Det ligner et tempel til Tremyr (men der er ændret nogle ting, så måske er Tremyr-præsterne ikke længere i huset).

De kommer ind, og derinde står høvdingen fra langhuset.

Ved de to døre ind til det store rum står de to mumier.

--

Nuska åbner dø

Grundplanen er:
- De undersøger smedien.
-

64 fod høj, og med en 30 fod base.
Folk kan ikke rigtig finde ud af om den er "levende".

Hannah flyver hen over den, og kaster en masse vand på den med *Create Water*. Det slukker ilden et stykke tid. Den er våd.

Grokim og Nilkas får en *Resist Energy* og går hen til den. Da de er indenfor 30 fod slår den ud

Large spined shield (5.580 gp)
5 stk Large-sized Studded Leather +1 (á 1.175 gp)

Der står stadig to meget store *Frost Worm*s. Øv!

Title: **Re: Dagbogen**
Post by: **Pierre Husted Sigvardsen** on **December 21, 2016, 10:00:44 PM**

Hannah. Han gennemborer hende med sin lanse, og dræber hende (Tak til Peter for at huske

Grokim åbner døren, og de kommer ind i en lang gang, som fører til et stort stort rum. I kanten er søjler formet som figurer.

Title:

Fælles: Scroll of Resurrection (12.275 gp)

(Optælling af Wealth. Grokim 100k, Nilkas 85k, Nuska 62k, Lilu 62k og Hannah 62k.)

Eller den anden vej

61232 GP

seks benet tosse ikke kommer tilbage.

Frostblod axe - large

Nilkas dræber hende den store. Og så rydder de op.

Loot
Large-sized Scythe +2
Headband of Mental Prowess (+4 Wis & Cha) - Hannah snupper det og giver sit Wis +4 til

Der er en lejr med et par hundrede Giants i telte.
Der er en indgang, med et gitter. Bag gitteret står 2 *Fire Giant*s og holder vagt. Gangen er 20x20 fod, så de kan dække det hele.

rundt og lige daske til en ork nogle gange. Da Nuska kommer langt nok ind i rummet kan han

den sidste slipper væk i retning af gede-hyrderne, imens han råber "ALARM!"

Grokim undersøger en af de døde kæmper. Og den anden.
Loot
Hammer (et stykke værktøj)
Greatsword, largesized
...

Nuska snakker med Orken. Han hedder Thoon.

Thoon fortæller at syd-gangen også går til gede-hulen som øst-gangen.

Nilkas hvisker til dem på Giant: "Det er en god idé at komme herind." De bli'r lidt forvirrede - det skulle jo være orker der spøgte derinde.

De går imod minen. Det larmer meget på vejen dertil.

5 Mithril Ingots (á 500 gp)

Rummet er tømt. Næsten da.

De går videre, for at komme frem til barakkerne. Ad den nordøstlige udgang fra rummet.
Nuska går foran, og undersøger. Der er omkring 20 minutters gan2 (g) 2 ( ) 3 ((2 (g)7 (l) 7 ( )

Bag jern-døren er en lang gang. Den er oplyst. Nuska leder efter fælder. Der er T-kryds. Nuska søger videre. Flere T-krydserT

Nuska går forbi smedien/smelteriet. Der kommer han til en ny hule. Der ligger en masse

---

2 sons, 2 daughters - one of daughters a half-fiend.

Title: **Re: Dagbogen**
Post by: **Pierre Husted Sigvardsen** on

SOLGT:

Headband of vast intelligence +4 (16.000 gp)
Belt of Dex +2 (4.000 gp)

Scroll of Resurrection (12.275 gp)

Wand of Entropic Shield, 32 charges (480 gp)

kæmpen og har den nu i munden. Dino'en får kigget sig omkring, og ser en farlig drage. Øv!

Scroll of Poison (375 gp)
Scroll of Speak with Dead (375 gp)
Scroll of Spike Stones, lvl 4 druid spell (700 gp)
Ler-tavle, som er en Scroll of Transmute Rock to Mud (1.125 gp)

Grokim kigger nærmere på det andet skelet. Og så smadrer han det andet skelet også. Det gør heller ikke noget i mellemtiden.

Zursvaater symboler.

Flere flotte rustninger på giner (eller hvad sådan nogle hedder).

I noterne er notat

Derfra jogger de lidt videre, indtil Nuska kan nå til et godt sted at campe med en *Dimension Door*.

I den lille lejr spiser de

Åbner døren. Der er en gang inde bagved. Kan se at gangen er blevet brugt før. Og kæmperne er gået ud af den for nyligt.

Nuska kommer tilbage efter 2-3 timer. Folk samles ved kosteskabet igen. De aftaler at Nuska fremover skal fortælle hvor længe hun er væk.

De går tilbage til spisesalen. Kigger i ambassadørrummene på vejen. De er også forladt.

Nilkas slipper fri af skorpionen med lidt *Teleport*. Hopper op ved siden af kæmpen der styrer skorpionen, og pander ham en.

Lilu kaster en *Breath of Life* på Hannah, og vækker hende til live igen. Men kun lige præcis. Giften rammer hende igen, hun besvimer og er næsten død (-9 HP, Con score 11, effektiv Con score 7).

Quote
Hvornår dør man af CON damage?
Selv om CON damage ændrer sin effektive CON score, så er det stadig din oprindelige CON score s2 (0.24 8S (e) -1 ( ) 3 (ON) Q) 61 ( ) 1 Q a e

---

Hannah

De hænger på kæden. Den er tyk!

Sidste gang har Nuska "fundet" følgende **LOOT** (ikke identificeret endnu, men vi fik det alligevel lige at vide):
- Largesized Halberd +1 Adamantine, Human Bane (ikke taget med)
-

lige ud for dem.

Hannah gør klar til at kaste en *Air Walk, Communal* på alle.

Title:

Post by: **Pierre Husted Sigvardsen** on **December 06, 2017, 11:16:59 PM**

Onsdag d. 6. december 2017

Lilu - Bue - Female Elven Arcanist (Whitemage) 14th - Perception +15
Nuska - Claus - NG Male Halfling Bard (Archeologist) 4 0( ) (B) 23 4 (h)5 ( )] TJ ET Q q 0.24 0

Hannah - Pierre - NG Female City-Raised Half-Orc Shaman 14th - Perception +30 (+4 with Familiar)

DM:
Juste

Lilu og Hannah hopper også derind. Så er alle samlet.